

Научная статья
УДК [796:004.42](470+571)|20|

Анализ современного состояния фиджитал-движения в Российской Федерации и перспективы его развития до 2030 года

Д. О. Жданович^{1✉}, М. М. Семенов²

¹Федеральный центр подготовки спортивного резерва, Россия, 105064, г. Москва, ул. Казакова, д. 18/8

²Центр спортивной подготовки спортивных сборных команд Смоленской области, Россия, 214031, г. Смоленск, ул. 25 Сентября, д. 39

Жданович Дмитрий Олегович, заместитель начальника Управления развития студенческого и адаптивного спорта, dzhdanovich1993@gmail.com, <https://orcid.org/0000-0001-6889-8951>

Семенов Михаил Михайлович, заместитель директора по методической работе, sem.misha@mail.ru, <https://orcid.org/0009-0008-2562-6161>

Аннотация. Излагаются данные анализа литературных источников по вопросам развития фиджитал-движения в России в целом и фиджитал-спорта в частности. Раскрывается его сущность и освещаются факторы, которые делают фиджитал-спорт действенным инструментом развития и популяризации спортивного движения, в первую очередь, в молодежной среде. Отмечается позитивный опыт проведения крупнейших международных соревнований по фиджитал-спорту «Игры Будущего». Определяются основные механизмы и перспективные направления развития фиджитал-спорта на ближайшие годы.

Ключевые слова: фиджитал-спорт, фиджитал-движение, Игры Будущего, развитие

Для цитирования: Жданович Д. О., Семенов М. М. Анализ современного состояния фиджитал-движения в Российской Федерации и перспективы его развития до 2030 года // Физическое воспитание и студенческий спорт. 2024. Т. 3, вып. 3. С. 232–236. <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-3-232-236>, EDN: GRJXY

Статья опубликована на условиях лицензии Creative Commons Attribution 4.0 International (CC-BY 4.0)

Article

Analysis of the current state of the phygital movement in the Russian Federation and prospects for its development until 2030

D. O. Zhdanovich^{1✉}, M. M. Semenov²

¹Federal Center for Training of Sports Reserve, 18/8 Kazakova St., Moscow 105064, Russia

²Sports Training Center for Sports Teams of the Smolensk Region, 39 25 September St., Smolensk 214031, Russia

Dmitry O. Zhdanovich, dzhdanovich1993@gmail.com, <https://orcid.org/0000-0001-6889-8951>

Mikhail M. Semenov, sem.misha@mail.ru, <https://orcid.org/0009-0008-2562-6161>

Abstract. The article presents the data of the analysis of the literary sources on the development of phygital movement in Russia in general and phygital sports in particular. Its essence is revealed and the factors that make phygital sport an effective tool for the development and popularization of the sports movement, primarily among young people, are highlighted. The positive experience of holding the largest international competitions in phygital sports “Games of the Future” is noted. The main mechanisms and promising directions of the development of phygital sports for the coming years are determined.

Keywords: phygital sport, phygital movement, Games of the Future, development

For citation: Zhdanovich D. O., Semenov M. M. Analysis of the current state of the phygital movement in the Russian Federation and prospects for its development until 2030. *Physical Education and University Sport*, 2024, vol. 3, iss. 3, pp. 232–236 (in Russian). <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-3-232-236>, EDN: GRJXY

This is an open access article distributed under the terms of Creative Commons Attribution 4.0 International License (CC-BY 4.0)

Введение

Динамично меняющийся привычный уклад жизни, проявляющийся в цифровизации большинства сфер человеческой деятельности, отразился и на его физкультурно-спортивной составляющей. Современное развитие науки и техники обуславливает закономерное развитие инновационных видов спорта, сочетающих цифровые технологии и физическую активность, а также их интеграцию с традиционными видами спорта.

Компьютерные, инновационные и высокотехнологичные виды спорта находятся в поле интересов современной молодежи, и вовлечение детей и подростков в занятия физической культурой и спортом через сферу компьютерных игр, безусловно, является новым направлением в работе с данной категорией граждан.

Молодой фиджитал-спорт пережил фазу начального становления и бурно развивается как у нас в стране, так и по всему миру. Определение точек роста и направлений развития фиджитал-движения в перспективе до 2030 г., несомненно, является значимой задачей в силу уникальности самого этого явления.

Материалы и методы

В статье приводится анализ данных научных публикаций и нормативно-правовых актов в сфере фиджитал-спорта в России.

Результаты и их обсуждение

Phygital-технологии, активно внедряющиеся в повседневную жизнь, в наибольшей степени отражают особенности, интересы и предпочтения поколения Z (digital natives) [1]. Термин «phygital» – продукт XXI века, который возник на слиянии физической (physics) и виртуальной (digital) реальностей. Таким образом, сформировался новый способ построения коммуникативных связей, способный работать одновременно в виртуальном и реальном мирах.

Фиджитал-спорт следует рассматривать как новое направление, которое является дополнением к традиционным видам спорта, облакающее уже привычные для нас дисциплины в новый, более привлекательный для современной аудитории формат.

В январе 2023 г. фиджитал-спорт получил официальное признание в России путем включения во Всероссийский реестр видов спорта [2].

Фиджитал-движение – явление, пронизывающее множество сфер общественной жизни, способствующее как устойчивому развитию уже существующих сообществ, так и образованию новых, позитивно влияющее на качественные показатели жизни человека, но при этом еще не лишенное «детских болезней».

Так, отмечается наличие ряда проблем, связанных с рисками в части конфиденциальности и безопасности информации, обеспечения справедливости, равноправия и добросовестности состязаний. Поиск эффективного решения данных проблем позволит в будущем полноценно использовать весь потенциал цифровых технологий в спорте, одновременно защищая права и достоинство спортсменов, выбравших дисциплины фиджитал-спорта [3].

Зарождение и дальнейшее развитие фиджитал-движения оказало значительное влияние на сферу спорта и, в первую очередь, его популяризацию за счет:

- расширения аудитории путем обрушения границ между традиционным спортом и компьютерным, привлекая тем самым не только новых участников, но и зрителей;
- инклюзивности, позволяющей спортсменам с разными физическими возможностями состязаться на равных;
- внедрения инноваций и развития креативности (сочетание новейших технологий с новыми оригинальными форматами).

Популярность динамично растущего фиджитал-движения уже сегодня становится эффективным инструментом пропаганды здорового образа жизни среди молодежи. Именно фиджитал-спорт позиционирует спорт в целом как часть здорового и активного образа жизни, подталкивает молодых людей к физическому и интеллектуальному самосовершенствованию [4].

Первый в истории международный комплексный турнир «Игры Будущего» был запланирован и проведен с 21 февраля по 3 марта 2024 г. в Казани. Турнир собрал участников из более чем 100 стран мира, готовых сорев-

новаться в новом формате – в физическом и цифровом измерениях.

Законодательно определен формат мультиспортивного турнира: «Игры Будущего» сочетают элементы физических состязаний, использование компьютерного оборудования и результатов интеллектуальной деятельности, включая компьютерные программы и аудиовизуальные произведения, являющиеся неотъемлемой частью спортивного соревнования» [5].

Через участие в турнире спортсменам предоставляется возможность продемонстрировать свое спортивное мастерство в условиях совмещения элементов физической состязательной деятельности и использования технологических разработок в сфере компьютерных игр и цифровых симуляторов.

Реализация проекта «Игры Будущего» явилась примером инновационного подхода в пропаганде физической культуры и спорта. Новый формат, гармонично сочетающий в себе традиционную физическую культуру и киберспорт, позволил сформировать пять соревновательных дисциплин:

- «спорт» – сочетание классических видов спорта и их цифровых аналогов;
- «тактика» – комбинация компьютерных игровых шутеров и состязаний по лазерному бою;
- «стратегия» – компьютерные состязания в жанрах «боевая арена» и «стратегия»;
- «технология» – соревнования управляемых устройств (дронов, роботов), спортивное программирование и другие состязания при помощи технически сложных устройств и технологических разработок;
- «скорость» – состязание на быстрое прохождение популярных компьютерных игр.

Знаковым является еще и тот факт, что идея объединить классический и киберспорт появилась в России как одной из ведущих мировых спортивных держав [6].

Первые в истории «Игры Будущего» оставили после себя богатое наследие: более 60 стран на сегодняшний день уже развивают фиджитал-направление, создана Международная федерация фиджитал-спорта, в 2025 г. запланировано проведение турнира в Объединенных Арабских Эмиратах (Дубай).

«Игры Будущего» как спортивное и социальное событие вызвали широкий интерес у поклонников спорта и компьютерных игр по всему миру, число просмотров трансляций состязаний достигло 3,2 млрд.

Основным локомотивом для дальнейшего активного развития фиджитал-движения в России и за ее пределами в ближайшей перспективе, на наш взгляд, будет выступать деятельность, связанная с трансляцией новых возможностей для самореализации в спорте, которые дает фиджитал-формат для широкого круга лиц независимо от пола и возраста [7].

Информационный компонент деятельности в развитии фиджитал-движения призван раскрыть несомненные достоинства нового формата спортивной деятельности для потенциальных участников и зрителей соревнований по фиджитал-спорту (непосредственно и через использование онлайн площадок).

Расширение численности дисциплин фиджитал-спорта, а также иных дисциплин в формате фиджитал позволит привлечь к спорту значительное число молодежи. Это, в свою очередь, подстегнет рост количества турниров муниципального, регионального, всероссийского и международного уровней по фиджитал-спорту, в том числе и создание регулярных спортивных лиг (школьных, студенческих).

Важной задачей на ближайшую перспективу будет масштабная адаптация как можно большего числа видов спорта под формат фиджитал для того, чтобы предоставить потенциальным участникам возможность выбора наиболее подходящего для них вида состязательной деятельности.

На уровне федерального органа исполнительной власти необходима реализация комплекса мер, предусматривающих:

- создание нормативно-правовой основы развития фиджитал-движения в образовательных организациях;
- создание цифровой системы учета спортивных результатов по дисциплинам фиджитал-спорта для спортсменов и организаций;
- формирование баз данных для хранения и обмена информацией посредством информационно-телекоммуникационных технологий, позволяющих вести оперативный учет лиц, участвующих в спортивных мероприятиях в дисциплинах в формате фиджитал;
- формирование доступной среды для занятий фиджитал-спортом путем строительства новых и переоборудования уже имеющихся объектов спорта под новый формат состязаний [8].

Важным драйвером развития фиджитал-спорта является его научно-методическое

обеспечение через создание сети лабораторий, занимающихся поиском и разработкой инновационных подходов в цифровизации спортивных дисциплин, проведением комплексных научных исследований в сфере фиджитал-спорта, а также научных центров, осуществляющих теоретическое и экспериментальное обоснование теории и методики фиджитал-спорта, в том числе и как учебной дисциплины [9].

Взаимодействие индустрии фиджитал-спорта и прикладной науки носит обоюдovýгодный характер, где наука обеспечивает запросы фиджитал-спорта, а он, в свою очередь, стимулирует рост числа научно-исследовательских и конструкторских работ (инновационных разработок), активизирует производство отечественной высокотехнологичной техники.

Образовательное направление деятельности должно включать в себя организационно-методическое обеспечение подготовки специалистов в сфере фиджитал-спорта, где особое внимание будет уделяться подготовке тренеров-преподавателей и переподготовке (повышению квалификации) спортивных судей [10].

Необходимо научное обоснование теории и методики фиджитал-спорта. Определение его места в сфере физической культуры и спорта. На данном этапе развития направления фиджитал необходимо приложить значительные усилия по разработке и последующей реализации образовательных программ на базе учебных заведений. В норму должно войти проведение открытых фиджитал-уроков с детьми и подростками в организациях, реализующих программы общего, профессионального и дополнительного образования.

Заключение

Фиджитал-спорт является современным динамично развивающимся направлением физкультурно-спортивной деятельности. Первый практический опыт проведения мультиспортивного турнира «Игры Будущего» показал высокую привлекательность комбинации элементов физических состязаний и использования технологических разработок в сфере компьютерных игр и цифровых симуляторов.

Учитывая природу возникновения и сущность фиджитал-движения, на этапе его прочного становления в России представляется целесообразным уделять особое внимание

информированной и образовательной составляющей его развития, научно-методическому обеспечению и нормативно-правовому регулированию сферы фиджитал-спорта.

Список литературы

1. Мелехова А. С. Phygital-технологии как инструмент формирования эффективной коммуникации с современным потребителем // Вестник Российского экономического университета им. Г. В. Плеханова. 2020. Т. 17, № 2 (110). С. 158–167. <https://doi.org/10.21686/2413-2829-2020-2-158-167>, EDN: PJUBRM
2. Приказ Министерства спорта Российской Федерации «О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, вида спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта» от 31.01.2023 № 58. URL: <https://base.garant.ru/406314195/> (дата обращения: 27.05.2024).
3. Таджиева С., Аманова Х., Реджепов П. Фиджитал-спорт как новое направление в спортивной индустрии: определение, принципы и преимущества // Всемирный ученый. 2024. Т. 1, вып. 23. С. 322–328.
4. Галиуллина Д. Т., Айметдинов Д. Р. Влияние фиджитал-игр на развитие и популяризацию спорта // Международный журнал гуманитарных и естественных наук. 2024. Т. 4-1 (91). С. 20–22. <https://doi.org/10.24412/2500-1000-2024-4-1-20-22>, EDN: QOYMFQ
5. Федеральный закон «О Международном мультиспортивном турнире «Игры Будущего» от 25 декабря 2023 года № 645-ФЗ. URL: <https://base.garant.ru/408276273/> (дата обращения: 27.05.2024).
6. Васенков Н. В., Семенова М. Г., Шарыпова Т. П., Хамзина Р. Э., Бикулова Л. Э. Фиджитал-спорт в жизни студента // Успехи гуманитарных наук. 2023. № 4. С. 188–192. EDN: AKCNJW
7. Алехина У. С. Фиджитал-спорт. История признания официальным видом спорта // Фиджитал-спорт: проблемы и перспективы развития : сборник статей Всероссийской научно-практической конференции, Оренбург, 24 января 2024 г. Оренбург : Оренбургский государственный педагогический университет, 2024. С. 12–17. EDN: RPOOBW
8. Остапенко В. А., Иванова Е. В. Инновационные технологии в физической культуре и спорте: фиджитал-спорт // Стратегии развития и совершенствования науки и образования в новой реальности : материалы XXVI Всероссийской научно-практической конференции, Краснодар, 06 ноября 2023 г. Краснодар : ООО «Параграф», 2023. С. 89–91. EDN: LNBTLV
9. Пыленок М. А., Пыленок Д. А. Фиджитал-спорт как новый виток развития массового студенческого спорта // Балтийский морской форум : материалы XI Международного Балтийского морского форума : в 8 т. Калининград, 25–30 сентября 2023 г. Калининград : Калининградский государственный технический университет, 2023. С. 168–170. EDN: AYLXCQ
10. Жданович Д. О., Сельский А. К., Троицкая Э. В., Филіпова Д. Д. Тенденции и потенциал развития технологичных видов спорта в студенческой среде // Физическое

воспитание и студенческий спорт. 2024. Т. 3, вып. 2. С. 123–128. <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-2-123-128>, EDN: YOYTAC

References

1. Melekhova A. S. Phygital-technologies as a tool for developing efficient communication with today's customer. *Vestnik of the Plekhanov Russian University of Economics*, 2020, vol. 17, no. 2 (110), pp. 158–167 (in Russian). <https://doi.org/10.21686/2413-2829-2020-2-158-167>, EDN: PJUBRM
2. “On the recognition and inclusion of sports disciplines, types of sports in the All-Russian Register of Sports and amendments to the All-Russian Register of Sports” Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation, No. 58 dated 31 January, 2023 (in Russian). Available at: <https://base.garant.ru/406314195/> (accessed May 27, 2024).
3. Tadzhieva S., Amanova Kh., Redzhepov P. Fijital sports as a new direction in the sports industry: Definition, principles and advantages. *World Scientist*, 2024, vol. 1, iss. 23, pp. 322–328 (in Russian).
4. Galiullina D. T., Aimetdinov D. R. Influence of phygital games on the development and popularization of sports. *International Journal of Humanities and Natural Sciences*, 2024, vol. 4-1 (91), pp. 20–22 (in Russian). <https://doi.org/10.24412/2500-1000-2024-4-1-20-22>, EDN: QOYMFG
5. “On the International Multi-Sports Tournament “Games of the Future” Federal Law, No. 645-FZ dated 25 December, 2023 (in Russian). Available at: <https://base.garant.ru/408276273/> (accessed May 27, 2024).
6. Vasenkov N. V., Semenova M. G., Sharypova T. P., Khamzina R. E., Bikulova L. E. Fijital sport in a student's life. *Modern Humanities Success*, 2023, no. 4, pp. 188–192 (in Russian). EDN: AKCNJW
7. Alyokhina U. S. Digital Sport. The history of recognition as an official sport. In: *Fidzhital sport: problemy i perspektivy razvitiya: sbornik statej Vserossijskoj nauchno-prakticheskoy konferentsii, Orenburg, 24 janvarja 2024 g.* [Digital Sport: Problems and Prospects of Development: Collection of articles of the All-Russian Scientific and practical conference, Orenburg, January 24, 2024]. Orenburg, Orenburg State Pedagogical University Publ., 2024, pp. 12–17 (in Russian). EDN: RPOOBW
8. Ostapenko V. A., Ivanova E. V. Innovative technologies in physical culture and sports: digital sports. In: *Strategii razvitiya i sovershenstvovaniya nauki i obrazovaniya v novoj real'nosti: materialy XXVI Vserossijskoj nauchno-prakticheskoy konferentsii, Krasnodar, 06 nojabrja 2023 g.* [Strategies for the Development and Improvement of Science and Education in the new Reality: Materials of the XXVI All-Russian Scientific and Practical Conference, Krasnodar, November 06, 2023]. Krasnodar, LLC “Paragraph”, 2023, pp. 89–91 (in Russian). EDN: LNBLETB
9. Pylenok M. A., Pylenok D. A. Phygital sport is a new mass student sport. In: *Baltijskij morskij forum: materialy XI Mezhdunarodnogo Baltijskogo morskogo foruma: v 8 t., Kaliningrad, 25–30 sentjabrja 2023 g.* [The Baltic Sea Forum: Proceedings of the XI International Baltic Sea Forum: in 8 vols., Kaliningrad, September 25–30, 2023]. Kaliningrad, Kaliningrad State Technical University Publ., 2023, pp. 168–170 (in Russian). EDN: AYLXCQ
10. Zhdanovich D. O., Selsky A. K., Troitskaya E. V., Filipyeva D. D. Trends and Potential for the Development of Technological Sports in Student Environment. *Physical Education and Student Sports*, 2024, vol. 3, iss. 2, pp. 123–128 (in Russian). <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-2-123-128>, EDN: YOYTAC

Поступила в редакцию 09.07.2024; одобрена после рецензирования 15.07.2024; принята к публикации 15.08.2024
The article was submitted 09.07.2024; approved after reviewing 15.07.2024; accepted for publication 15.08.2024