

Научная статья

УДК [796:004]-057.875(477.62)|2022/2024|

Развитие инновационных цифровых видов спорта в образовательных организациях Донецкой Народной Республики

И. В. Станков[✉], Е. И. Приходченко

Донецкий национальный технический университет, Россия, 283001, г. Донецк, ул. Артема, д. 58

Станков Игорь Валентинович, старший преподаватель кафедры физического воспитания и спорта, председатель студенческого спортивного клуба, stan.cof@mail.ru, <https://orcid.org/0000-0001-5908-7380>

Приходченко Екатерина Ильинична, доктор педагогических наук, профессор кафедры инженерной педагогики и лингвистики, 88rapoport88@mail.ru, <https://orcid.org/0009-0001-3401-8140>

Аннотация. Рассмотрены этапы становления и развития инновационных цифровых видов спорта, в частности, спортивного программирования, в Донецкой Народной Республике в период 2022–2024 гг. Показан процесс создания в студенческих спортивных клубах секций инновационных цифровых видов спорта с целью популяризации и привлечения талантливой молодежи в сферу цифровых технологий. Отмечается необходимость спортсменов-программистов и киберспортсменов для осуществления полного технологического суверенитета нашей страны.

Ключевые слова: инновационные цифровые виды спорта, образовательные организации, молодежь, студенческий спортивный клуб, технологический суверенитет

Для цитирования: Станков И. В., Приходченко Е. И. Развитие инновационных цифровых видов спорта в образовательных организациях Донецкой Народной Республики // Физическое воспитание и студенческий спорт. 2024. Т. 3, вып. 3. С. 255–263. <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-3-255-263>, EDN: MOVKHR

Статья опубликована на условиях лицензии Creative Commons Attribution 4.0 International (CC-BY 4.0)

Article

Development of innovative digital sports in educational organizations of the Donetsk People's Republic

I. V. Stankov[✉], E. I. Prikhodchenko

Donetsk National Technical University, 58 Artema St., Donetsk 283001, Russia

Igor V. Stankov, stan.cof@mail.ru, <https://orcid.org/0000-0001-5908-7380>

Ekaterina I. Prikhodchenko, 88rapoport88@mail.ru, <https://orcid.org/0009-0001-3401-8140>

Abstract. This article examines the stages of formation and development of innovative digital sports sections, sports programming ones in particular, in the Donetsk People's Republic in 2022–2024. The process of creating innovative digital sports sections in student sports clubs is shown in order to popularize and attract talented youth to the field of digital technologies. The need for athletes-programmers and cybersportsmen for realization of the full technological sovereignty of our country is noted.

Keywords: innovative digital sports, educational organizations, youth, student sports club, technological sovereignty

For citation: Stankov I. V., Prikhodchenko E. I. Development of innovative digital sports in educational organizations of the Donetsk People's Republic. *Physical Education and University Sport*, 2024, vol. 3, iss. 3, pp. 255–263 (in Russian). <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-3-255-263>, EDN: MOVKHR

This is an open access article distributed under the terms of Creative Commons Attribution 4.0 International License (CC-BY 4.0)

Введение

Современный мир вошел в стадию сильной турбулентности, сложившийся миропорядок претерпевает колоссальные изменения, а наша повседневная жизнь ускоренным темпом переходит в новую цифровую реальность. Цифровые технологии проникли абсолютно во все сферы деятельности человека: политику, экономику, образование, здравоохранение, культуру и др. В текущей обстановке, для того чтобы оставаться гражданами суверенной и сильной страны, необходимо не уступать, а лучше – превосходить противодействующую сторону в современных технологиях. По нашему мнению, необходима трансформация методик подготовки молодежи к новым цифровым реалиям современного мироустройства. Почему именно сейчас эта задача так актуальна? Ответ на поверхности. От уровня подготовки нашего общества отстаивать интересы своей страны зависит ее будущее. «Наша страна, как известно, борется за защиту своих жизненно важных интересов, за право самостоятельного, независимого, суверенного развития» (В. В. Путин) [1].

Как известно, практика – критерий истины. И разворачивающиеся события специальной военной операции (СВО) показали, что важнейшую роль для достижения победы на поле боя, помимо прочего, играет технологическое превосходство, а именно: наличие современных беспилотных систем (водных/подводных, наземных, авиационных), систем безопасной передачи информации, роботизированных систем управления, а также подготовленных высококвалифицированных специалистов в этих направлениях. Необходимо двигаться в ногу со временем и своевременно осуществлять переход на новый технологический уровень.

Новый технологический уровень предполагает ускоренную цифровую трансформацию в нашем государстве – интеграцию цифровых технологий непосредственно со всеми областями жизнедеятельности общества. Для решения этих жизненно важных задач по всей стране создаются курсы обучения основам программирования, робототехники, проектированию, созданию и управлению беспилотными системами и многому другому. Все начинается с обучения, с получения образования. В нашей стране имеется достаточно серьезных технических образовательных организаций высшего образования (ООВО), выпускающих высококвалифицированных специалистов в IT-сфере. Однако в настоящее время этого недостаточно.

Поэтому считаем, что одним из наиболее интересных путей привлечения молодежи к освоению цифровых технологий является внедрение технологичных, инновационных цифровых видов спорта (спортивное программирование, киберспорт, фиджитал-спорт и др.) в работу студенческих спортивных клубов (ССК) ООВО России. Обучение через спорт, через игру привлечет новых талантливых ребят в сферу цифровых технологий. Технологичные или инновационные цифровые виды спорта – это новые виды спорта, основой которых является использование электроники и вычислительной техники, а некоторые из них сочетают цифровые технологии и физическую активность, что позволяет приобщить к занятиям технологичным видом спорта наибольшее количество молодежи.

Основная часть

Рассмотрим пример развития технологичных инновационных цифровых видов спорта в Донецкой Народной Республике, которая одной из первых почувствовала на себе начало военной агрессии. Начиная с 2014 г. образовательный процесс в Республике стал проходить в напряженной военной обстановке. Несмотря на это, с целью консолидации усилий всех заинтересованных сторон в развитии студенческого спорта в 2015 г. в Донецком национальном техническом университете (ДонНТУ) был создан Студенческий спортивный клуб (ССК). ССК ДонНТУ стал продолжателем славных вековых традиций студенческого спорта в стенах ДонНТУ. Помимо таких очевидных факторов, как формирование хорошей физической формы, ответственности, целеустремленности, умения преодолевать трудности и работать в команде, участие в деятельности ССК способствовало ускорению процесса социальной адаптации студентов к образовательной среде ООВО [2]. В состав ССК ДонНТУ вошли спортивные клубы по самым разным направлениям: спортивный клуб единоборств «Македон-ДонНТУ», клуб американского футбола «Скифы-ДонНТУ», регбийный клуб «Тигры Донбасса», шахматный клуб «Ход конем», альпинистский клуб «Донбасс-Д», плавательный клуб «Морские котики», футбольный клуб «Технари», клуб тяжелой атлетики «Медведь», клуб стрельбы из лука «Золотые стрелы», фехтовальный клуб «Золотая сабля», баскетбольный клуб «ДПИ» и др.

ССК ДонНТУ организовал и оказал поддержку в проведении более 150 соревнований

различного уровня – от внутривузовских до республиканских [3]. С началом СВО все образовательные организации ДНР были переведены на онлайн-формат обучения. Перед руководством ССК ДонНТУ встал вопрос о том, каким образом вести диалог со своими студентами, как вовлекать в занятия спортом и способствовать их дальнейшему развитию. Однако спорт – это не только соревнования высших достижений духа и тела, но также научной мысли и интеллекта. Изначально появилась идея проведения внутривузовского онлайн-турнира по шахматам, которая оказалась довольно успешной, собрала большое количество участников. Уже следующим шагом ССК ДонНТУ во взаимодействии с Федерацией шахмат ДНР организовали проведение ежегодного республиканского онлайн-турнира по шахматам «Кубок Победы», посвященного годовщине Победы в Великой Отечественной войне. Развитие интеллектуальных видов спорта, в которых можно соревноваться в онлайн-формате, стало актуальным как никогда. Мы были на пути к развитию технологичных инновационных цифровых видов спорта в нашем университете.

В мае 2023 г. ДонНТУ получил приглашение принять участие в первых международных соревнованиях по спортивному программированию «Код Мира», которые проходили с 24 по 28 мая 2023 г. в г. Грозный (Россия) (рис. 1).

Что на тот момент нам было известно о спортивном программировании? За рубежом спортивное программирование существует относительно давно в виде проведения школьных олимпиад по программированию в технологически развитых странах. С 1977 г. стал проводиться Международный студенческий командный чемпионат по программированию ICPC (Association for Computing Machinery International Collegiate Programming Contest), затем преобразовавшийся в Студенческий командный чемпионат мира по программированию. Российская Федерация 12 апреля 2022 г. Приказом Минспорта России № 333 первой в мире признала спортивное программирование официальным видом спорта и включила его во Всероссийский реестр видов спорта [4]. Развитие такого современного и востребованного направления спорта способствует привлечению к занятиям спортом и физической культурой



Рис. 1. Международные соревнования по спортивному программированию «Код Мира»

Fig. 1. International sports programming competition “Code of the World”

как можно большего количества молодежи, что соответствует Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации до 2030 г. [5].

На базе ДонНТУ более полувека назад был образован Факультет компьютерных наук и технологий (сейчас Научно-образовательный институт компьютерных наук и технологий) с наличием серьезных знаний и компетенций в области компьютерных технологий, поэтому было принято решение отправить на эти соревнования команду из пяти ведущих студентов в сфере программирования. Образованная команда взяла себе название «E-notGPT». В первом международном турнире по спортивному программированию «Код Мира» приняло участие более 300 спортсменов из России, Белоруссии, Казахстана, Армении, Мали, Омана, Узбекистана, Южной Осетии, Палестины, Египта и других стран. Соревнования проходили в двух дисциплинах: программирование алгоритмическое и программирование продуктивное. Для нас подобный вид соревнований был незнаком, однако у команды из ДНР по итогам получилось войти в число 15 сильнейших команд турнира, что было успехом [6].

По уровню проведения международного турнира «Код Мира» и большому количеству участников нам стало ясно, что у вида спорта «спортивное программирование» большое будущее. Учитывая положительный результат нашего участия, огромный проявленный интерес студенческой молодежи к новому виду спорта, а также возможность проведения тренировочного процесса в онлайн-формате, было принято решение открыть в ССК ДонНТУ секцию по спортивному программированию. Команда «E-notGPT» также вошла в состав ССК ДонНТУ.

В настоящее время наряду со спортивным программированием в России также динамично развиваются и другие инновационные цифровые виды спорта – такие, как киберспорт (компьютерные игры), фиджитал-спорт и др. Киберспорт – это соревнования на основе компьютерных игр. Фиджитал-спорт (phygital, от англ. physical+digital – физический и цифровой) – это направление, сочетающее традиционные виды спорта и компьютерные игры. Например, участники сначала соревнуются на футбольном симуляторе, а затем выходят на настоящее поле и продолжают матч. Ярким примером фиджитал-спорта является международный мультиспортивный турнир «Игры Будущего», который состоялся в Казани в феврале 2024 г. и также был проведен на самом

высоком уровне. В рамках турнира была представлена 21 спортивная дисциплина, в которых участники соревновались сначала в видеоигре, а затем переходили к соревнованиям в аналогичном виде спорта в офлайне. России удалось найти свой, совершенно новый перспективный спортивный проект, который не проводила еще ни одна страна в мире. Большое количество стран-участниц, а именно 107 стран, подтвердили высокий уровень интереса к подобному формату проведения международных соревнований. Помимо всего, это является прекрасным инструментом обхода международных санкций, которые проникли даже в олимпийский спорт. В статье «Модель развития фиджитал-спорта в университете» предложены следующие этапы развития:

- интеграция инновационного вида спорта в учебный план;
- создание команд;
- организация соревнований;
- участие во внешних соревнованиях;
- партнерство с представителями индустрии и профессионалами [7].

Реализация основных этапов этой модели стала осуществляться на базе ССК ДонНТУ, где тренировочным процессом занимаются квалифицированные специалисты профильных кафедр. Среди студентов, входящих в новую секцию, создаются команды, которые уже сейчас принимают участие в соревнованиях. С целью развития нового перспективного направления ССК ДонНТУ активно развивает сотрудничество с различными физкультурно-спортивными и другими организациями. Эти организации могут выступать в качестве партнеров по проведению спортивных мероприятий, тренировочного процесса, поддержке спортивных команд и др. [8].

Например, ССК ДонНТУ совместно с Региональным отделением «Российский студенческий спортивный союз» Донецкой Народной Республики (РО РССС ДНР) были разработаны методические рекомендации по подготовке студенческих сборных команд по спортивному программированию в ООВО ДНР. Все эти события были только первым шагом. Совершенно новый, технологичный вид спорта – спортивное программирование в 2023 г. стал набирать обороты в Донецкой Народной Республике. Были сделаны необходимые выводы об участии в первых соревнованиях, проведена работа над ошибками и начались тренировочные будни. Стоит отметить, что теперь наша команда могла тренироваться и проводить соревнования

по спортивному программированию и компьютерному спорту в специализированном классе, оснащённом десятью новыми, самыми современными компьютерами (рис. 2). Подарок был сделан Фондом «Наш спорт» для того, чтобы любой заинтересованный студент мог попробовать себя в этом виде спорта. Фонд «Наш спорт» – некоммерческая организация, основной целью которой является содействие в восстановлении сферы физической культуры и спорта Донецкой Народной Республики, Луганской Народной Республики, Запорожской и Херсонской областей.

Нам стало понятно, что государство заинтересовано в появлении высококвалифицированных специалистов в IT-сфере и всячески будет этому способствовать. А это, в свою очередь, означало, что мы занимается не просто интересным инновационным направлением, но и осуществляем значимую деятельность. Появление в ССК ДонНТУ секции спортивного программирования явилось своеобразным триггером развития нового вида спорта и в других

ООВО на территории Донецкой Народной Республики. Уже в октябре 2023 г. сборная ДНР по спортивному программированию (команда «E-notGPT») была приглашена на Всероссийский Хакатон (соревнования в дисциплине «программирование продуктивное»), где в упорной борьбе заняла первое место. Это была работа всей команды, профильных кафедр и ССК ДонНТУ. Важный успех для ДонНТУ, который, находясь в прифронтовой зоне, тем не менее, показывает высокий уровень образовательного процесса.

В ноябре 2023 г. было создано Региональное отделение Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация спортивного программирования» по Донецкой Народной Республике (РО ФСП ДНР) и была получена аккредитация Министерства молодежи, спорта и туризма ДНР. А уже в декабре 2023 г. команда ДНР заняла первое место в дисциплине «программирование продуктивное» на первом Чемпионате России по спортивному программированию (рис. 3).

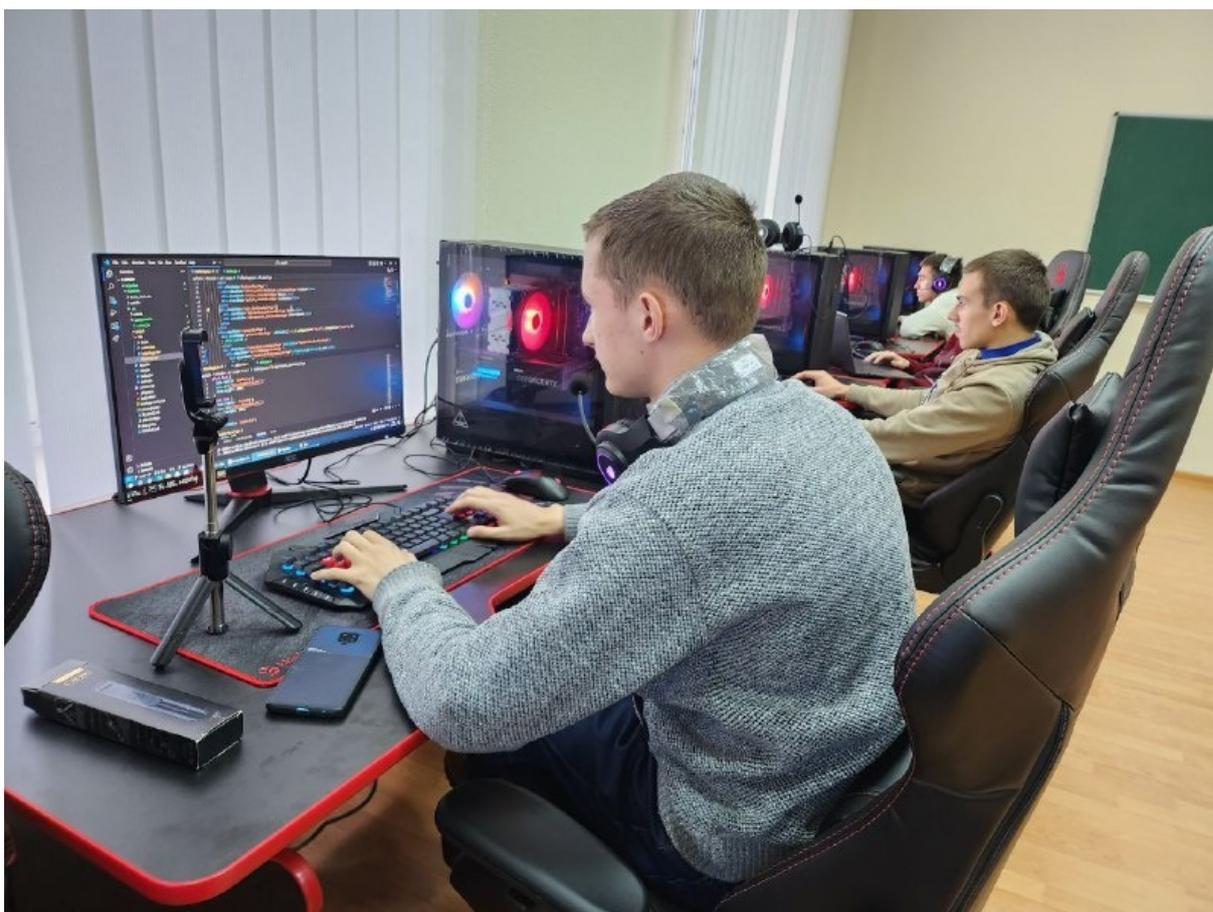


Рис. 2. Компьютерный класс от Фонда «Наш спорт»

Fig. 2. Computer class from the foundation “Our Sport”



Рис. 3. Команда ДНР – Чемпион России по спортивному программированию в дисциплине «программирование продуктовое»

Fig. 3. The DPR team is the Champion of Russia in sports programming in the discipline «product programming»

Всем пятерым ребятам был присвоен разряд «кандидат в мастера спорта» по спортивному программированию. Это очень важное событие для развития спортивного программирования и других цифровых видов спорта в нашем регионе. К работе РО ФСП ДНР стали подключаться профильные гимназии и лицеи, а также ведущие ООВО Республики. Был составлен единый календарный план соревнований, сформирована сборная команда ДНР по спортивному программированию. Начался процесс образования новых команд и в других дисциплинах спортивного программирования (информационная безопасность, робототехника, беспилотные авиационные системы). Развитие технологичных видов спорта позволяет уже сегодня решать социально значимые задачи, что существенно улучшает качество жизни населения нашего региона. Так, нашими чемпионами была разработана цифровая платформа сбора и анализа информации об уровне цен значимых продовольственных и непродовольственных товаров в Донецкой Народной Республике. А на данный момент идет работа над проектом новой цифровой платформы «Универсальная цифро-

вая площадка работы служб ЖКХ», которая в дальнейшем позволит упростить и ускорить взаимодействие между заказчиком и исполнителем, существенно снизить уровень аварийности, повысить эффективность работы служб жилищно-коммунального хозяйства.

Отдельно расскажем о работе Федерации спортивного программирования России (ФСП), которая имеет аккредитованные региональные отделения во всех 89 субъектах Российской Федерации.

19 октября 2021 г. – дата основания Федерации спортивного программирования;

12 апреля 2022 г. – Спортивное программирование было официально признано видом спорта;

16 июня 2022 г. – на площадке ПМЭФ Минспорта и Минцифры подписали меморандум о сотрудничестве в целях развития и популяризации нового вида спорта «спортивное программирование»;

17 февраля 2023 г. – ФСП получила статус Общероссийской спортивной федерации;

22 января 2024 г. – вступил в силу стандарт Минспорта, согласно которому для зачисле-

ния и перевода на этап начальной подготовки по виду спорта «спортивное программирование» необходимо выполнить нормативы общей физической подготовки [6]. Спортивным программистам очень важно быть в хорошей физической форме, ведь на соревнованиях они испытывают большие перегрузки, работая по много часов практически без перерывов.

Такое динамичное развитие не удивительно. Так, Федерация спортивного программирования была учреждена по инициативе премьер-министра М. В. Мишустина, а председателем правления федерации стал заместитель Министра спорта РФ О. Х. Байсултанов. Такой высокий государственный уровень является подтверждением важности развития цифровых технологий и появления большого количества грамотных IT-специалистов, определен курс полного суверенитета страны и технологического – в частности. Основными целями ФСП являются:

- повышение интереса к IT-специальностям;
- вовлечение и повышение заинтересованности в IT-профессиях с детского возраста;
- повышение уровня компетенции IT-специалистов;
- существенное увеличение количества IT-специалистов;
- российские спортивные программисты – одни из лучших в мире.

В настоящее время в контур спортивного программирования входят следующие дисциплины:

- 1) программирование продуктивное (хакатон) – создание программных продуктов (приложений, сайтов, сервисов), отвечающих заданным требованиям и выполняющих определенные прикладные задачи;
- 2) программирование алгоритмическое – решение группы задач путем написания наиболее оптимальных программных алгоритмов в условиях ограничения времени;
- 3) программирование систем информационной безопасности – комплекс соревнований в области кибербезопасности, включающий в себя поиск и устранение системных уязвимостей, обработку кибератак и защиты от них;
- 4) программирование робототехники – написание кода поведенческих алгоритмов для автономных роботов, соревнующихся по определенным правилам;
- 5) программирование беспилотных авиационных систем (БАС) – написание кода для автономного полета дрона или роя дронов, а также выполнения им поставленных задач

в условиях соревновательного полигона. С возможностью привлечения искусственного интеллекта.

Большое содействие по внедрению цифровых видов спорта в Республике уделяет Министерство молодежи, спорта и туризма ДНР. В этом направлении активно ведут свою работу Федерация спортивного программирования (ФСП) и Федерация компьютерного спорта (ФКС), проводятся республиканские соревнования, сформированы сборные команды, которые принимают участие во всероссийских соревнованиях, налажен учебно-тренировочный процесс. В детско-юношеских спортивных школах также введены в программу спортивное программирование и компьютерный спорт, открыты специализированные классы для обучения, запланировано открытие секций в образовательных организациях. Налаживается взаимодействие с профильными кафедрами ведущих ООВО ДНР, Центром технического творчества, Центром олимпийского движения и др., и, конечно, самое главное – собрана команда единомышленников, позволяющая претворять планы в жизнь.

В скором будущем, на территории ДНР планируется создание регионального отделения Федерации фиджитал-спорта. Создаются все необходимые условия для того, чтобы у молодежи была возможность заниматься любыми интересующими их инновационными направлениями. Благодаря Фонду «Наш спорт» поступает компьютерное оборудование даже в малые города нашей Республики. Вследствие активного развития технологичных инновационных цифровых видов спорта в регионе наша Республика постепенно становится «цифровым центром» новых регионов Российской Федерации. Так, с 26 по 28 апреля 2024 г. при содействии ФСП, Министерства молодежи, спорта и туризма ДНР и РО РССС ДНР был организован «Кубок новых регионов России по спортивному программированию» среди студентов. На данных соревнованиях были представлены команды ООВО новых территорий, которые развивают в своих стенах инновационные технологичные цифровые виды спорта. Считаем, что проведение подобных спортивных мероприятий способствует дальнейшему продвижению «цифры» на освобожденных территориях Российской Федерации. В дальнейших планах РО ФСП ДНР и РО РССС ДНР – организация универсиады по спортивному программированию и киберспорту среди студентов новых регионов России, а также проведение Всероссийского фестиваля

«Цифровая трансформация». Данные мероприятия планируются провести с целью популяризации технологичных инновационных цифровых видов спорта и с привлечением максимального количества участников и зрителей.

С момента вступления в состав России у нас действительно произошла самая настоящая «цифровая» трансформация – в обеспечении технологичным оборудованием, учебно-тренировочном процессе, возможности принимать участие в масштабных соревнованиях и, конечно, в нашем сознании. Можно с уверенностью сказать, что в Донецкой Народной Республике осуществился переход на новый технологический уровень. И в наших планах содействовать этому переходу во всех новых регионах Российской Федерации.

Занятия спортивным программированием и другими технологичными инновационными цифровыми видами спорта развивают у молодежи такие способности, как скорость реакции, математическое и аналитическое мышление, умение работать в команде, работать с информацией, сохранять спокойствие в стрессовых ситуациях и многое другое. Все эти навыки пригодятся молодым людям в повседневной жизни и профессиональной деятельности.

Научный прогресс невозможно остановить, цифровые технологии неустанно развиваются, возрастает их роль в мире. Поэтому так важно не упустить момент. Уже сейчас в России создан нацпроект развития цифровых технологий на ближайшие пять лет по следующим основным направлениям: «большие данные», нейротехнологии, искусственный интеллект, квантовые технологии, системы распределения реестра «блокчейн», компоненты робототехники и сенсорики, технологии виртуальной дополненной реальности, технологии беспроводной связи. Для реализации этих масштабных, наукоемких проектов необходимы молодые специалисты, которые имеют хорошее образование в IT-сфере и готовы служить своей стране. Наша задача – максимально способствовать этому процессу обеспечения технологического суверенитета.

Исходя из опыта развития технологичных видов спорта в ССК ДонНТУ, можно выделить следующие основные тезисы:

- 1) создание в ООВО студенческого спортивного клуба (ССК);
- 2) создание в ССК секций технологичных «цифровых» видов спорта;
- 3) обеспечение ССК для новых и перспективных направлений видов спорта необхо-

димой материальной, научно-технической и методологической базой;

- 4) налаживание взаимодействия ССК с региональными отделениями АССК и РССС;
- 5) налаживание взаимодействия ССК с региональными Федерациями технологичных инновационных цифровых видов;
- 6) налаживание взаимодействия ССК с профильными гимназиями, лицеями, школами с «цифровым» уклоном с целью привлечения потенциальных абитуриентов в ряды ООВО;
- 7) проведение внутривузовских соревнований по инновационным цифровым видам спорта с формированием студенческих сборных команд по технологическим направлениям;
- 8) участие студенческих сборных команд в региональных и всероссийских соревнованиях и универсиадах;
- 9) привлечение к деятельности ССК внимания частных и государственных структур, заинтересованных в развитии цифровых технологий и получении высококвалифицированных IT-специалистов;
- 10) создание системы поощрения студентов и преподавателей, внесших весомый вклад в развитие технологичных видов спорта в ООВО;
- 11) проведение тематических форумов, выставок, мастер-классов и пр. с привлечением ведущих специалистов в сфере инновационных цифровых технологий;
- 12) создание научного-исследовательского и рекреационного центров для участников технологического цифрового движения.

Заключение

Таким образом, можно отметить, что в интересах ООВО не оставаться на обочине неотвратимого процесса цифровизации нашей действительности. С целью получения синергетического эффекта развития инновационных цифровых технологий имеет смысл объединить усилия в этом направлении ведущих технологических вузов страны. В итоге совместная работа будет способствовать повышению уровня цифрового образования нашей молодежи. Цели и задачи Федерации спортивного программирования, Федерации компьютерного спорта, Федерации фиджитал-спорта и других технологичных инновационных цифровых видов спорта способствуют дальнейшему укреплению технологического суверенитета нашего государства.

Список литературы

1. Стенограмма. Расширенное заседание коллегии Генеральной прокуратуры, 26 марта 2024 года. URL: http://www.kremlin.ru/events/president/transcripts/comminty_meetings/73735 (дата обращения: 20.03.2024).
2. Жданович Д. О., Картавый С. В., Остен В. А., Романов С. С., Филиппова Д. Д. Повышение уровня адаптированности студенческой молодежи за счет вовлечения в деятельность студенческого спортивного клуба // Физическое воспитание и студенческий спорт. 2024. Т. 3, вып. 1. С. 64–72. <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-1-64-72>, EDN: DONBIE
3. Станков И. В., Наврос В. В., Дюдин И. А. Спортивный клуб ДонНТУ как фактор привлечения молодежи к занятиям спортом и ведению здорового образа жизни // Инновационные процессы в современном образовании: от идеи до практики : материалы III Международной научно-практической конференции с использованием дистанционных технологий. Ярославль : Издательство «Цифровая типография», 2023. С. 186–189. EDN: OMSREY
4. Приказ Министерства спорта Российской Федерации от 12.04.2022 № 333 «О признании и включении во Всероссийский реестр видов спорта спортивных дисциплин, вида спорта и внесении изменений во Всероссийский реестр видов спорта». URL: <https://base.garant.ru/404745311/> (дата обращения: 20.03.2024).
5. Распоряжение Правительства РФ от 24.11.2020 № 3081-р (ред. от 29.04.2023) «Об утверждении Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2030 года». URL: <https://docs.cntd.ru/document/566430492> (дата обращения: 20.03.2024).
6. Приказ Министерства спорта Российской Федерации от 18.12.2023 № 1040 «Об утверждении федерального стандарта спортивной подготовки по виду спорта «спортивное программирование» (зарегистрирован 11.01.2024 № 76825). URL: <http://publication.pravo.gov.ru/document/0001202401110016?ysclid=lu8tqyigk4135690077&index=1> (дата обращения: 20.03.2024).
7. Голубник А. А., Королева О. Ю. Модель развития фиджитал-спорта в университете // Мир науки. Педагогика и психология. 2023. Т. 11, № 5. URL: <https://mir-nauki.com/PDF/61PDMN523.pdf> (дата обращения: 20.03.2024). EDN: UTLNEE
8. Ольховский Р. М., Пушкарева Н. Н., Никитина В. А. Аналитический обзор социологического исследования «Студенческий спорт: возможности и перспективы» // Физическое воспитание и студенческий спорт. 2024. Т. 3, вып. 1. С. 35–47. <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-1-35-47>, EDN: RZNBWI

References

1. Transcript. Extended meeting of the board of the Prosecutor General's Office, March 26, 2024. Available at: http://www.kremlin.ru/events/president/transcripts/comminty_meetings/73735 (accessed March 20, 2024) (in Russian).
2. Zhdanovich D. O., Kartavyj S. V., Osten V. A., Romanov S. S., Filip'eva D. D. Increasing the level of adaptability of students through involvement in the activities of the student sports club. *Physical Education and University Sport*, 2024, vol. 3, iss. 1, pp. 64–72 (in Russian). <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-1-64-72>, EDN: DONBIE
3. Stankov I. V., Navros V. V., Dyudin I. A. DonNTU sports club as a factor in attracting young people to sports and healthy lifestyle. In: *Innovatsionnye protsessy v sovremennom obrazovanii: ot idei do praktiki: materialy III Mezhdunarodnoj nauchno-prakticheskoy konferentsii s ispol'zovaniem distancionnykh tekhnologij* [Innovative Processes in Modern Education: From Idea to Practice: Proceedings of the III International Scientific and Practical Conference with the use of distance technologies]. Yaroslavl, Digital Printing House Publishing House, 2023, pp. 186–189 (in Russian). EDN: OMSREY
4. “On recognition and inclusion of sports disciplines, types of sports in the All-Russian Register of Sports and amendments to the All-Russian Register of Sports” Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation, No. 333 dated 12 April, 2022. Available at: <https://base.garant.ru/404745311/> (accessed March 20, 2024) (in Russian).
5. “On approval of the Strategy for the development of physical culture and sports in the Russian Federation for the period until 2030” Order of the Government of the Russian Federation, No. 3081-r dated 24 November, 2020 (as amended on 29 April, 2023). Available at: <https://docs.cntd.ru/document/566430492> (accessed March 20, 2024) (in Russian).
6. “On approval of the Federal Standard of sports training for the sport “sports programming”” Order of the Ministry of Sports of the Russian Federation, No. 1040 dated 18 December, 2023 (registered 11 January, 2024, No. 76825). Available at: <http://publication.pravo.gov.ru/document/0001202401110016?ysclid=lu8tqyigk4135690077&index=1> (accessed March 20, 2024) (in Russian).
7. Golubnik A. A., Koroleva O. Yu. Model for the development of phydigital-sport at the university. *World of Science. Pedagogy and Psychology*, 2023, vol. 11, no. 5. Available at: <https://mir-nauki.com/PDF/61PDMN523.pdf> (accessed March 20, 2024) (in Russian), EDN: UTLNEE
8. Olkhovskiy R. M., Pushkareva N. N., Nikitina V. A. Analytical review of the sociological study “Student sports: Opportunities and prospects”. *Physical Education and University Sport*, 2024, vol. 3, iss. 1, pp. 35–47 (in Russian). <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2024-3-1-35-47>, EDN: RZNBWI

Поступила в редакцию 27.03.2024; одобрена после рецензирования 12.07.2024; принята к публикации 15.08.2024
The article was submitted 27.03.2024; approved after reviewing 12.07.2024; accepted for publication 15.08.2024