

Физическое воспитание и студенческий спорт. 2025. Т. 4, вып. 2. С. 211–215

*Physical Education and University Sport*, 2025, vol. 4, iss. 2, pp. 211–215

<https://sport-journal.sgu.ru>

<https://doi.org/10.18500/2782-4594-2025-4-2-211-215>, EDN: YUAMPH

Информация о конференции  
УДК 796.378.4

## Открытый молодежный конкурс по созданию технологических инноваций в области физической культуры и спорта «Кубок фиджитал спорттех инноваций» 2025 (Калининград, БФУ им. И. Канта, 11–12 апреля 2025 года)

В. Ю. Стерликова<sup>✉</sup>, Е. А. Еремина

Университет ИТМО, Россия, 197101, г. Санкт-Петербург, Кронверкский пр., д. 49, лит. А

**Стерликова Вероника Юрьевна**, [sterlikova-v@list.ru](mailto:sterlikova-v@list.ru), <https://orcid.org/0009-0004-2055-0576>

**Еремина Екатерина Александровна**, [eremeaa@gmail.com](mailto:eremeaa@gmail.com), <https://orcid.org/0000-0002-4503-1447>

**Аннотация.** В рамках III Всероссийской научно-практической конференции «Фиджитал движение: инновации, технологии и цифровая трансформация в физкультурной и спортивной работе университетов» состоялся финал Открытого молодежного конкурса по созданию технологических инноваций в области физической культуры и спорта «Кубок фиджитал спорттех инноваций». Учредителями и организаторами Конкурса являются Автономная некоммерческая организация «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» и ФГАОУ ВО «Национальный исследовательский университет ИТМО». Конкурс проводится при поддержке Министерства науки и высшего образования России. В статье подведены итоги Конкурса и представлен состав экспертов.

**Ключевые слова:** фиджитал, университет, фиджитал спорт, инновации, спортивные технологии

**Для цитирования:** Стерликова В. Ю., Еремина Е. А. Открытый молодежный конкурс по созданию технологических инноваций в области физической культуры и спорта «Кубок фиджитал спорттех инноваций» 2025 (Калининград, БФУ им. И. Канта, 11–12 апреля 2025 года) // Физическое воспитание и студенческий спорт. 2025. Т. 4, вып. 2. С. 211–215. <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2025-4-2-211-215>, EDN: YUAMPH

Статья опубликована на условиях лицензии Creative Commons Attribution 4.0 International (CC-BY 4.0)

Conference Proceedings

## Open youth competition for the creation of technological innovations in the field of physical education and sports “Phyigital Sporttech Innovations Cup” 2025 (Kaliningrad, Immanuel Kant Baltic Federal University, April 11–12, 2025)

V. Y. Sterlikova<sup>✉</sup>, E. A. Eremina

ITMO University, 49 lit. A Kronverksky Pr., St. Petersburg 197101, Russia

**Veronika Y. Sterlikova**, [sterlikova-v@list.ru](mailto:sterlikova-v@list.ru), <https://orcid.org/0009-0004-2055-0576>

**Ekaterina A. Eremina**, [eremeaa@gmail.com](mailto:eremeaa@gmail.com), <https://orcid.org/0000-0002-4503-1447>

**Abstract.** As a part of the III All-Russian scientific and practical conference “Phyigital movement: innovations, technologies and digital transformation in physical education and sports work of universities”, the final of the Open youth competition for the implementation of technological innovations in the field of physical education and sports “Phyigital Sporttech Innovations Cup” was held. The founders and organizers of the Competition were the Autonomous Non-Commercial Organization “Center for Development of Innovative Technologies “IT-Planet” and the Federal State Autonomous Educational Institution of Higher Education “National Research University ITMO”. The Competition is held with the support of the Ministry of Science and Higher Education of Russia. The article summarizes the results of the Competition and presents the experts.

**Keywords:** phygital, university, phygital sport, innovations, sports technologies

**For citation:** Sterlikova V. Y., Eremina E. A. Open youth competition for the creation of technological innovations in the field of physical education and sports "Phygital Sporttech Innovations Cup" 2025 (Kaliningrad, Immanuel Kant Baltic Federal University, April 11–12, 2025). *Physical Education and University Sport*, 2025, vol. 4, iss. 2, pp. 211–215 (in Russian). <https://doi.org/10.18500/2782-4594-2025-4-2-211-215>, EDN: YUAMPH

This is an open access article distributed under the terms of Creative Commons Attribution 4.0 International License (CC-BY 4.0)

## Введение

В рамках Всероссийской научно-практической конференции, посвященной развитию фиджитал-движения на территории Российской Федерации, прошел финал Открытого молодежного конкурса по созданию технологических инноваций в области физической культуры и спорта «Кубок фиджитал спорттех инноваций» (далее – Конкурс).

В 2025 г. участие в Конкурсе принимали студенты университетов и колледжей, а также преподавательский состав в возрасте от 16 до 35 лет. Всего была представлена возможность поучаствовать в 4 номинациях:

- 1) «Инновации в киберспорте»;
- 2) «Инновации в фиджитал-спорте»;
- 3) «Носимые устройства и умная одежда»;
- 4) «Цифровые среды и VR/AR технологии в спорте».

Цель конкурса – стимулировать развитие спортивной индустрии и технологического предпринимательства через вовлечение молодежи в научную и прикладную инженерную деятельность.

Количество заявок в Конкурсе превысило 600. Участие в финале Конкурса проводилось в офлайн и онлайн форматах. Общее количество очных участников Конкурса в день проведения финала составило 35 человек из 9 регионов. Большинство участников пришлось на Краснодарский край и Москву (23 и 17% соответственно). Далее следуют участники из Республики Башкортостан (14%), Свердловской области (11%), Новгородской (8%), Челябинской (8%) и Саратовской области (8 %) и Санкт-Петербурга (5 %).

**В результате экспертной оценки жюри были выделены следующие проекты:**

**Номинация «Инновации в киберспорте»:**

- «*Ars tracker*» – первый отечественный тренажер по компьютерному спорту (Национальный государственный университет физической культуры, спорта и здоровья имени П. Ф. Лесгафта).

- «*ЛЕКАРНЯ*» – платформа для продвижения студенческого киберспорта (Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна).

- «*Solo*» – проект по профориентации в киберспорте (Уфимский колледж технологии и дизайна).

**Номинация «Инновации в фиджитал-спорте»:**

- «*СКБ Горизонт*» – игра «Воздушный блиц: мир цвета» (Кубанский государственный университет).

- «*Амурские гетеротигры*» – гибридная сеть WiFi/LoRa в фиджитал спорте (Кубанский государственный университет).

- «*Больше, чем Sim Racing*» – удаленное управление радиоуправляемыми машинами (Московская международная высшая школа бизнеса МИРБИС).

**Номинация «Носимые устройства и умная одежда»:**

- «*SBR*» – система мониторинга и прогнозирования состояния спортсмена (Национальный исследовательский университет ИТМО).

- «*SportScreen team*» – спортивный компьютер для гребли (Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники и Томский государственный университет).

- «*Murmuring*» – СМАРТ-КТГ для беременных (Уральский колледж строительства и архитектуры).

**Номинация «Цифровые среды и VR/AR технологии в спорте»:**

- «*ФКС ННГУ 2.0*» – VR-тренажер по карате (Нижегородский государственный университет им. Н. И. Лобачевского).

- «*Developer'ы MAGTU 2.0*» – VR-скалолаз (Магнитогорский государственный технический университет им. Г. И. Носова).

- «*Цифровые Пионеры*» – AR-приложение для тренировок (Уфимский колледж технологии и дизайна).



Финалисты Конкурса  
Finalists of the Competition

Также 12 апреля прошло торжественное награждение победителей, в котором приняли участие представители Минобрнауки России, университетов, физкультурно-спортивных и технологических организаций. В награждении победителей и призеров Конкурса приняли участие:

**Брайнес Анна Александровна**, заместитель директора Департамента государственной молодежной политики и воспитательной деятельности;

**Ольховский Роман Михайлович**, директор Аналитического центра физической культуры и спортивных технологий Национального исследовательского университета ИТМО;

**Шалашный Сергей Игоревич**, председатель правления АНО «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета».

В награждении победителей также приняли участие члены жюри и почетные гости Конференции:

**Сидоров Сергей Сергеевич**, директор Научно-образовательного центра компьютерного спорта Санкт-Петербургского поли-

технического университета Петра Великого;

**Лопатников Даниил Алексеевич**, заместитель руководителя службы по фиджитал спорту ФГБУ ФЦПСР;

**Спелов Алексей Вячеславович**, координатор проекта «Фиджитал дайвинг»;

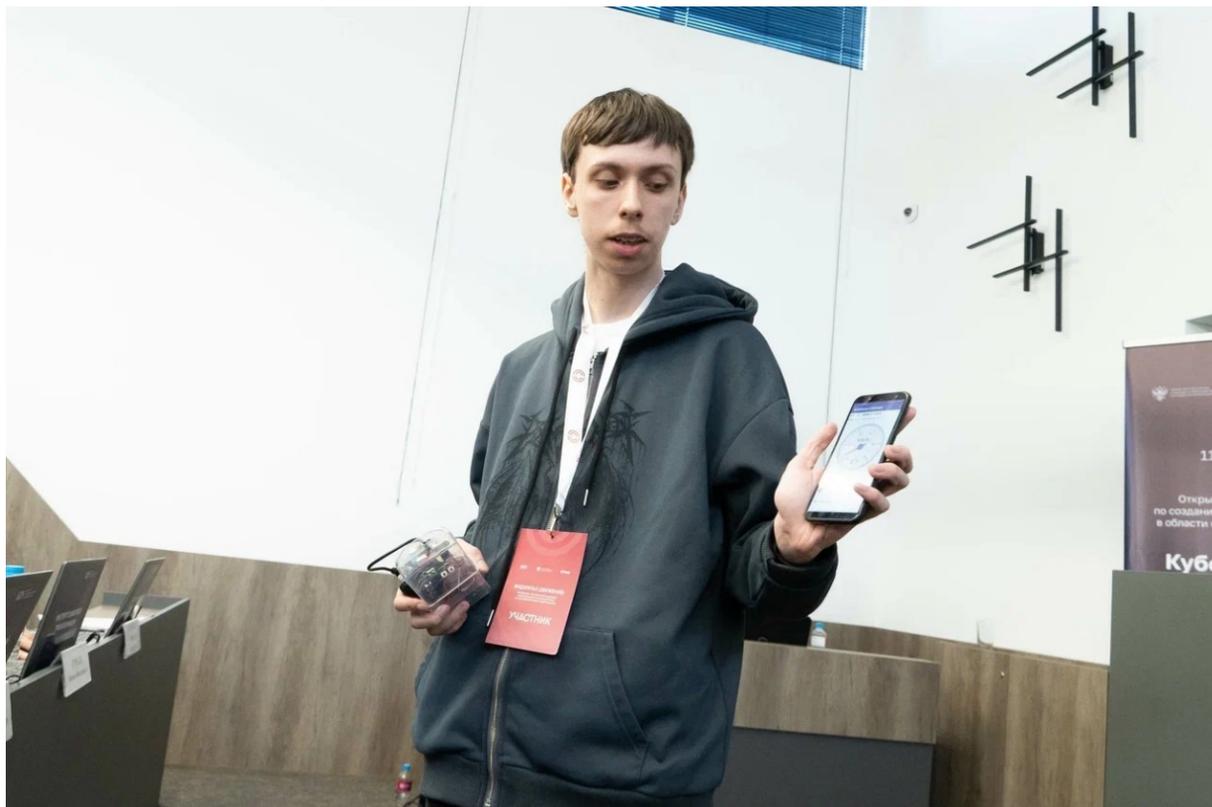
**Криворучко Сергей Викторович**, руководитель службы по развитию фиджитал спорта ФГБУ ФЦПСР;

**Жданович Дмитрий Олегович**, заместитель начальника управления студенческого и адаптивного спорта Федерального государственного бюджетного учреждения «Федеральный центр подготовки спортивного резерва»;

**Борисова Анастасия Николаевна**, директор ООО «Фора Вижен Интеллектуальные Системы»;

**Бадалов Даниил Александрович**, заместитель начальника управления по развитию инновационных видов спорта ФГБУ «ФЦПСР»;

**Евсеев Сергей Петрович**, заведующий кафедрой теории и методики адаптивной физической культуры НГУ им. П. Ф. Ле-



Номинация «Инновации в фиджитал-спорте»

Nomination "Innovations in Phygital Sports"

сгафта, Санкт-Петербург, член-корреспондент Российской Академии Образования, вице-президент Паралимпийского комитета России, Президент Всероссийской федерации спорта лиц с интеллектуальными нарушениями, президент Всероссийской федерации спорта лиц с интеллектуальными нарушениями, председатель Федерального учебно-методического объединения в сфере высшего образования;

**Русак Илья Андреевич**, заместитель директора по воспитательной работе Института космических и информационных технологий Сибирского федерального университета;

**Гураль Оксана Николаевна**, вице-президент Федерации компьютерного спорта России;

**Андрющенко Лилия Борисовна**, директор Центра фиджитал-образования и инновационных спортивных технологий РЭУ им. Г. В. Плеханова;

**Шершнев Артем Романович**, CEO киберспортивной платформы NEVA;

**Гончаров Кирилл Олегович**, проректор по внеучебной работе и молодежной политике НГТУ им. Алексеева;

**Зайцев Анатолий Александрович**, заведующий кафедрой физической культуры Калининградского технического университета;

**Колычев Максим Евгеньевич**, руководитель отдела Департамента информационных технологий Российской Федерации баскетбола;

**Мерзликин Кирилл Сергеевич**, основатель SportClick;

**Шошина Ирина Ивановна**, профессор Санкт-Петербургского государственного университета, эксперт в Федеральный реестр экспертов научно-технической сферы, член Международной организации психофизиологов ООН, доктор биологических наук.

Конкурс вызвал значительный интерес в информационном пространстве и был широко освещен в профессиональных и молодежных сообществах.

Финал Конкурса продемонстрировал высокую исследовательскую и проектную ак-



Награждение финалистов

Awarding of finalists

тивность молодежи в области спортивных технологий. Представленные разработки отразили актуальные векторы цифровизации спорта и подтвердили значимость фиджитал-движения как направления междисциплинарных

исследований. В дальнейшем проведение Конкурса также будет способствовать интеграции науки, образования и технологического предпринимательства, укрепляя инновационный потенциал отрасли.

Поступила в редакцию 16.05.2025; одобрена после рецензирования 20.05.2025; принята к публикации 30.05.2025  
The article was submitted 16.05.2025; approved after reviewing 20.05.2025; accepted for publication 30.05.2025